

CUBE

höfats





CUBE – Ein offenes Feuer versprüht stimmungsvollen Zauber und Wärme, die uns allen vertraut ist. Es verlangt aber auch nach einem verantwortungsvollen Umgang. Durch sein durchdachtes Design schließt CUBE die Feuerreste ein, reduziert den Funkenflug und bewahrt die Asche sicher auf. Der äußere Feuerkorb wird dafür einfach umgedreht, während die innere Feuerschale schwerkraftbedingt immer im Lot bleibt. Es fällt keine Asche herunter und das Feuer erstickt. Ohne Sorge vor dem Erlöschen des Feuers können Feuerstunden noch mehr genossen und auf dem höhenverstellbaren Rost oder auf der Plancha gegrillt werden. Sollte im CUBE mal kein Feuer lodern, kann er als Hocker oder Beistelltisch genutzt werden - ein vielseitiges Outdoor-Möbelstück, das durch seine hochwertige Materialität überrascht und dauerhaft Freude bereitet.

CUBE – An open fire radiates atmospheric charm and warmth that is familiar to all of us. However, it also demands a responsible handling. Thanks to its sophisticated design, CUBE encloses the fire remains, reduces flying sparks and safely stores the ashes. The outer fire basket is simply turned over while the inside ash tray always remains in balance due to gravity. No ashes are dropped and the fire is choked. Without worrying about the fire going out, the time by the fire can be enjoyed even more. Choose to grill on the grid or plancha, both easily adjusted in height and heat exposure. If no fire is burning inside the CUBE, it can be used as a stool, a bench or a side table – a multi-purpose piece of outdoor furniture which surprises, enthuses and gives lasting joy due to its high quality materiality.



reddot design award
winner 2016

DESIGN PLUS
Winner 2016



CUBE CORTENSTAHL
100% Cortenstahl
unikate Rostpatina

CUBE CORTEN STEEL
100% Corten steel
unique rusty patina



CUBE SCHWARZ
100 % Edelstahl
pulverbeschichtet

CUBE BLACK
100 % stainless steel
powder-coated



Feuerkorb
fire basket



Grill
barbecue



Hocker
stool



sicher & sauber beenden
finish safely & cleanly